

Uitleg zml-spel

Als leerkracht van een VSO-afdeling van een ZML-school ontdekte ik dat er weinig educatieve, interactieve spelletjes voor deze doelgroep bestaan. Daarom ben ik me gaan verdiepen in **JClic** en maak daar nu allerlei spelletjes mee. Deze worden per thema geplaatst op www.zml-spel.nl .

Om de spelletjes te gebruiken moet **Java** op je computer geïnstalleerd zijn. Java is te downloaden bij www.java.com.











Als je problemen hebt bij het bekijken van video's en andere multimediale elementen installeer je Java Media Framework. De laatste versie is te vinden bij <http://clic.xtec.net/en/jclic/instjava.htm#windows> .

Er kan om toestemming gevraagd worden om het programma te openen. Je krijgt dan een **waarschuwingvenster**. Lees dit bericht en klik op "yes" of op "always" om JClic te accepteren. Na het klikken op "altijd" hoeft de volgende keer geen toestemming meer gegeven te worden.

Als er een **error** (load: class JClicApplet not found) verschijnt na het opstarten van de spelletjes is dit als volgt te verhelpen.

Klik met de rechtermuisknop op het Java-pictogram in de taakbalk. Kies open Control Panel, tabblad General en de knop settings bij Temporary Internet Files. Kies delete files en haal daarna het vinkje weg bij "Keep temporary files on my computer".

Er zijn verschillende soorten spelletjes:

-  puzzels (tot 12 stukjes)
-  vergelijken (2 dezelfde plaatjes verbinden)
-  aanwijzen (gesproken woord verbinden met plaatje)
-  combineren (2 plaatjes die bij elkaar horen verbinden)
-  sorteren (kleine plaatjes verbinden aan 2 grote afbeeldingen)
-  selecteren (plaatjes aanklikken naar aanleiding van een vraag)
-  memorie (meestal niet gemaakt met JClic)
-  lezen (geen gesproken tekst, zelf lezen)
-  volgorde (plaatjes op volgorde zetten in de vakken eronder)
-  geschikt voor hoger niveau ZML

Er zijn spelletjes bij de volgende thema's:

1. groente en fruit
2. supermarkt (afdelingen, verpakkingen, soorten winkels en vakken vullen)
3. een gezond lijf (wat is gezond en spijsvertering)
4. media (bedieningsknoppen, zenders en symbolen kijkwijzer)
5. huishouden (schoonmaakmaterialen en -middelen)
6. ordenen (spullen sorteren; alfabetische volgorde; op datum sorteren)
7. kantoor (kantoormaterialen, kantoorapparaten en schoolmagazijn)
8. openbaar vervoer (pictogrammen in het openbaar vervoer)
9. tuin (bloemen in lente en bos in herfst)
10. dieren (in de lente en de herfst)
11. gereedschap (voor houtbewerking, metaalbewerking en om te sleutelen)
12. taal (lezen woorden met 2 medeklinkers voor- of achteraan; woordzoekers en kruiswoordpuzzels)

Onder in het scherm wordt het aantal goed, aantal pogingen en de tijd bijgehouden.

score	tries	time
1	1	6

Aan het eind van het spel klinkt applaus.

Dan kan gekeken worden bij **JCLic** (linksonder). Hier zie je de resultaten.

Het spel moet zelf afgesloten worden.



Als je vragen of opmerkingen hebt, of als je een idee hebt voor een nieuw spel, stuur me dan een mailtje.

Veel plezier met de spelletjes,

Annemieke (@zml-spel.nl)